



Charte du jeune escrimeur

En t'inscrivant au club, tu souhaite apprendre l'escrime.

Pour cela, il te faut savoir qu'à chaque fois que tu rentres dans la Salle d'Armes, il y a des règles que TU T'ENGAGES à respecter :

- ☀ Dire bonjour à toutes les personnes présentes (enfants comme adultes).
- ☀ Venir saluer ton Maître d'Armes. Dans le cas où tu as été absent lors du dernier cours ou bien tu es en retard, n'oublies pas de lui présenter tes excuses.
- ☀ Ne pas chahuter et rester calme en toutes circonstances.
- ☀ Te préparer rapidement pour ne pas perdre de temps et pour ne pas en faire perdre aux autres.

L'escrime est un sport ancien et il te faut savoir qu'il y a des traditions à respecter qui sont :

- ☀ Respecter ton Maître d'Armes qui partage avec toi ses connaissances pour que tu puisses être un bon escrimeur et peut-être même un champion. Pour cela, tu l'appelleras Maître en toute circonstance (Bonjour Maître, Au revoir Maître, et tu le vouvoieras).
- ☀ Respecter les autres (les écouter quand ils parlent, ne pas se moquer d'eux,...)
- ☀ Accepter toutes les invitations à combattre (assauts, matchs).

Avant de partir de la salle, tu ne dois pas oublier de :

- ☀ Ranger le matériel que tu as utilisé (armes, fils de corps).
- ☀ Te changer dans le calme et vérifier que tu n'oublie AUCUNE DE TES AFFAIRES avant de partir.
- ☀ Patienter dans la salle d'armes en attendant que tes parents viennent te chercher car tu ne dois pas partir tout seul. Ton Maître d'Armes souhaite peut être parler à tes parents.
- ☀ Dire au revoir à ton Maître d'Armes, à tes camarades et toutes les personnes présentes dans la salle.

A cela, d'autres règles (règles de sécurité, règles du jeu...) te seront enseignées et tu t'engages à toutes les respecter.